



## Istituto Tecnico Commerciale Statale P.F.CALVI

Via S. Chiara, 10 - 35123 PADOVA  
Tel. 049/82.42.611 - Fax. 049/82.42.612  
E-mail [calvi@provincia.padova.it](mailto:calvi@provincia.padova.it)



### **I.T.E. PIER FORTUNATO CALVI – PADOVA 2016-2017 PER LA LETTURA DELL'EBOOK**

#### **Computer e Netbook**

con sistemi operativi del computer/netbook Windows (Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows 2003, Windows 2000, Windows Vista, Windows XP, Windows Server 2008 ), OSX, Linux e il browser GoogleChrome versione 24 o superiori, Mozilla Firefox.

#### **Tablet iPad con iOS**

6.1 o superiori.

#### **Tablet con Android**

4.1 o superiori.

### **PER L'UTILIZZO DI SCRATCH**

#### **Sistema Operativo del Computer**

Windows XP, Windows  
2000, Windows Vista,  
Linux,  
Mac OS X 10.4 o successivo.

#### **Monitor**

Risoluzione 800x480 o superiore, migliaia o milioni di colori (colore a 16-bit o superiore).

#### **Disco**

Almeno 120 megabytes di spazio disco libero se si desidera installare Scratch.

#### **Nota**

*Scratch viene distribuito con una estesa libreria di file immagine/audio e con una collezione di progetti di esempio. Se non hai spazio disco sufficiente, dopo l'installazione puoi cancellare le cartelle "Media" e "Projects" dalla cartella di Scratch.*

#### **Memoria**

La maggior parte dei computer ha una quantità di memoria sufficiente all'esecuzione di Scratch. I computer più datati potrebbero eseguire Scratch più lentamente o non eseguirlo.

#### **Suono**

Per sfruttare pienamente le possibilità di gestione dei suoni in ingresso e in uscita offerte da Scratch, sono necessarie casse (o cuffie) e un microfono. Molti portatili hanno casse e microfono incorporati.

#### **Ascolto**

Per ogni pagina è prevista la lettura; attivando la barra del suono in basso è possibile l'ascolto, attivando, invece, la barra in alto, oltre al sonoro, è evidenziato anche il testo.

## LICENZA

Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia.

Inoltre la presente opera può essere utilizzata **esclusivamente** in ambito scolastico per finalità didattiche.

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/it/>



## LINK

### Ebook

<http://www.epubeditor.it/ebook/?static=39138>

### Progetto completo

<https://drive.google.com/drive/folders/0B026nHecEEDcdIB3c3pwTDFpbjg?%20usp=sharing>

Il file **the\_adventures\_of\_harry\_potter\_32790.zip** è un oggetto SCORM, utilizzabile all'interno di una piattaforma elearning (ad esempio MOODLE).

Il file **the\_adventures\_of\_harry\_potter\_32790\_offline.zip** consente, dopo l'estrazione, di consultare il libro senza essere in Internet.

E' sufficiente un **doppio clic sul file index.html**. Senza Internet, però, il gioco **Maze** non è disponibile.

Il file **the\_adventures\_of\_harry\_potter\_32790.epub** è in formato ePub3, standard aperto specifico per la pubblicazione di libri digitali.

Il file **qr\_code\_39138.png** consente di accedere all'ebook semplicemente inquadrando l'immagine con il tablet o lo smartphone.

## AUTORI

### Classe 4Df

Leonardo Capuzzo  
Andrea Celadin  
Sebastiano Costa  
Giada Creuso  
Alberto Dal Bianco  
Simone Facco Sofia  
Galante Ilenia  
Lissandro Enrico  
Marafon Filippo  
Marzolla Luca Dmitrij  
Mauri Greta Minelle  
Edoardo Olivato  
Alessia Pedron  
Giorgia Perazzolo  
Andrea Pistorello  
Valeria Pizzolato  
Alessandro Rizzi  
Luca Scarabottolo  
Giacomo Schiavolin  
Britney Smakay  
Elena Madalina Tilibasa Eric  
Utini  
Viviana Ziglio

### Docenti

Monica Bezzegato (Inglese) Anna  
Maria Zottis (Informatica)