



Istituto Tecnico Commerciale Statale P.F.CALVI

Via S. Chiara, 10 - 35123 PADOVA
Tel. 049/82.42.611 - Fax. 049/82.42.612
E-mail calvi@provincia.padova.it



I.T.E. PIER FORTUNATO CALVI – PADOVA 2016-2017 PER LA LETTURA DELL'EBOOK

Computer e Netbook

con sistemi operativi del computer/netbook Windows (Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, Windows 2003, Windows 2000, Windows Vista, Windows XP, Windows Server 2008), OSX, Linux e il browser GoogleChrome versione 24 o superiori, Mozilla Firefox.

Tablet iPad con iOS

6.1 o superiori.

Tablet con Android

4.1 o superiori.

PER L'UTILIZZO DI SCRATCH

Sistema Operativo del Computer

Windows XP, Windows
2000, Windows Vista,
Linux,
Mac OS X 10.4 o successivo.

Monitor

Risoluzione 800x480 o superiore, migliaia o milioni di colori (colore a 16-bit o superiore).

Disco

Almeno 120 megabytes di spazio disco libero se si desidera installare Scratch.

Nota

Scratch viene distribuito con una estesa libreria di file immagine/audio e con una collezione di progetti di esempio. Se non hai spazio disco sufficiente, dopo l'installazione puoi cancellare le cartelle "Media" e "Projects" dalla cartella di Scratch.

Memoria

La maggior parte dei computer ha una quantità di memoria sufficiente all'esecuzione di Scratch. I computer più datati potrebbero eseguire Scratch più lentamente o non eseguirlo.

Suono

Per sfruttare pienamente le possibilità di gestione dei suoni in ingresso e in uscita offerte da Scratch, sono necessarie casse (o cuffie) e un microfono. Molti portatili hanno casse e microfono incorporati.

Ascolto

Per ogni pagina è prevista la lettura; attivando la barra del suono in basso è possibile l'ascolto, attivando, invece, la barra in alto, oltre al sonoro, è evidenziato anche il testo.

LICENZA

Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia.

Inoltre la presente opera può essere utilizzata **esclusivamente** in ambito scolastico per finalità didattiche.

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/it/>



LINK

Ebook

<http://www.epubeditor.it/ebook/?static=39138>

Progetto completo

<https://drive.google.com/drive/folders/0B026nHecEEDcdIB3c3pwTDFpbjg?%20usp=sharing>

Il file **the_adventures_of_harry_potter_32790.zip** è un oggetto SCORM, utilizzabile all'interno di una piattaforma elearning (ad esempio MOODLE).

Il file **the_adventures_of_harry_potter_32790_offline.zip** consente, dopo l'estrazione, di consultare il libro senza essere in Internet.

E' sufficiente un **doppio clic sul file index.html**. Senza Internet, però, il gioco **Maze** non è disponibile.

Il file **the_adventures_of_harry_potter_32790.epub** è in formato ePub3, standard aperto specifico per la pubblicazione di libri digitali.

Il file **qr_code_39138.png** consente di accedere all'ebook semplicemente inquadrando l'immagine con il tablet o lo smartphone.

AUTORI

Classe 4Df

Leonardo Capuzzo
Andrea Celadin
Sebastiano Costa
Giada Creuso
Alberto Dal Bianco
Simone Facco Sofia
Galante Ilenia
Lissandro Enrico
Marafon Filippo
Marzolla Luca Dmitrij
Mauri Greta Minelle
Edoardo Olivato
Alessia Pedron
Giorgia Perazzolo
Andrea Pistorello
Valeria Pizzolato
Alessandro Rizzi
Luca Scarabottolo
Giacomo Schiavolin
Britney Smakay
Elena Madalina Tilibasa Eric
Utini
Viviana Ziglio

Docenti

Monica Bezzegato (Inglese) Anna
Maria Zottis (Informatica)